

Regulamin Gry Miejskiej *Czytelniczym Ekspresem po Śródziemiu*

1. Organizatorem gry pt. *Czytelniczym Ekspresem po Śródziemiu* realizowanej na terenie Tczewa, jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Aleksandra Skulteta w Tczewie, z siedzibą przy ul. J. Dąbrowskiego 6.
2. Gra odbywa się w terminie od 24 lipca do 14 sierpnia 2017 r.
3. Skierowana jest do wszystkich zainteresowanych i zostanie przeprowadzona w dwóch kategoriach wiekowych:
 - osoby niepełnoletnie,
 - osoby od lat 18.
4. Celem gry jest promocja czytelnictwa oraz zapoznanie uczestników z lokalizacją filii bibliotecznych i strukturą księgozbioru Miejskiej Biblioteki Publicznej w Tczewie.
5. Gra jest organizowana w ramach zainicjowanego w marcu b.r. projektu pt. „Czytelniczy ekspres“
6. **Każdy uczestnik może wziąć udział tylko raz w grze i otrzymać w dowolnej filii bibliotecznej tylko jedną kartę gry, po wypełnieniu której odwiedza co 9 filii bibliotecznych, gdzie po wykonaniu zadania, otrzymuje pieczętkę danej filii.**
7. Karta gry zawiera następujące dane: imię, nazwisko, wiek uczestnika (dotyczy dzieci), telefon kontaktowy, podpis. W przypadku osób niepełnoletnich konieczne jest wypełnienie karty przez opiekuna prawnego.
8. Zebranie 9 pieczętek na karcie gry uprawnia do jednorazowego otrzymania symbolicznego prezentu oraz wzięcia udziału w losowaniu nagrody głównej.
9. Wypełnione karty przyjmowane są w Sekcji Historii Miasta przy ul. J. Dąbrowskiego 6 w Tczewie (pon.-pt. 11.00-17.00, śr. 10.00-15.00) do 14 sierpnia 2017 roku.
10. Wyniki gry oraz informacja o terminie i miejscu odebrania nagród specjalnych zostaną opublikowane 18.08.2017 roku na stronie internetowej biblioteki: www.mbp.tczew.pl
11. Udział w grze jest bezpłatny.
12. Organizatorzy nie zapewniają uczestnikom opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
13. Złożenie zgłoszenia do gry jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych uczestników na potrzeby gry.